

Propozice soutěže a pravidla RHML ročníku 2025/2026

Poslední aktualizace: 11. 9. 2025

1. Organizace soutěže

- a. Pořadatelem soutěže je HC Junior Mělník, z.s.
- b. Organizátor soutěže:
 - Jiří Krejsa, ZS Mělník
 - Josef Škarohlíd, organizace soutěže
 - Jiří Helcl, statistiky, web
- c. Oficiální kontakty soutěže: soutez@rhml.cz; 720 500 366, www.rhml.cz

2. Přihlášení do soutěže a startovné

- a. Nejpozději do 1. 9. 2025 musí vedoucí týmu potvrdit registraci týmu do soutěžního ročníku.
- b. Po potvrzení zařazení do soutěžního ročníku ze strany Organizátora soutěže bude vedoucí týmu vyzván k doručení soupisky týmu.
- c. Každý tým je povinen složit před začátkem sezóny do pokladny zimního stadionu kauci ve výši 6 000 Kč. Tato kauce je nevratná a je použita na uhrazení ceny za led při posledních dvou utkáních týmu v sezóně, pokud nebude využita během sezóny z důvodu možnosti střídavých startů. Nedostaví-li se tým k utkání, aniž by tuto skutečnost ohlásil minimálně sedm dní předem, je kauce použita na úhradu ceny za ledovou plochu a tým musí kauci doplnit před příštím utkáním, které jinak nebude zahájeno.

3. Podmínky startu hráče v RHML

- a. Do utkání **MOHOU** nastoupit pouze řádně registrovaní hráči dle podmínek registrace RHML a musí být v čase utkání uvedeni na oficiální soupisce týmu na webu rhml.cz.
- b. Do utkání **MOHOU** nastoupit hráči registrovaní v ČSLH či jiném národním svazu, ale jen do chvíle, než poprvé v aktuální sezóně nastoupí do utkání oficiální soutěže pořádané ČSLH nebo jiným národním svazem a zároveň splňují podmínku bodu 3.c.
- c. Do utkání **MOHOU** nastoupit hráči, kteří splňují následující kritéria:
 - Není aktivní 2 sezony v juniorských soutěžích - Extraliga
 - Není aktivní 1 sezonu v dorosteneckých soutěžích - Extraliga
 - Není aktivní 20 sezon v NHL, KHL, Extraliga, 1. Liga a obdobných profesionálních výkonnostních soutěžích ve světě
 - Není aktivní 2 sezony - 2. Liga
 - Každý tým může mít na soupisce jednoho hráče z vyšších lig, který již není aktivním hráčem. Tento hráč může být zařazen na soupisku pouze v případě, že se jedná o odchovance mělnického hokeje nebo hráče s prokazatelnými vazbami na mělnický hokej. V případě jiného hráče bez uvedené vazby bude jeho účast posuzována individuálně po dohodě všech vedoucích mužstev.
 - Do utkání v Základní části mohou nastoupit i řádně registrovaní hráči RHML na střídavý start z jiného týmu. Tým si může vypůjčit nejvýše tři hráče, a to vždy pouze do celkového počtu 10 hráčů do pole a 1 brankáře.
 - Hráč nastupující na střídavý start má omezení: utkání, které odehraje, se mu nezapočítává do osobních celkových statistik a zároveň může odehrát maximálně 2 utkání během jednoho víkendu.
- d. V PLAY-OFF fázi soutěže **NEMOHOU** nastoupit do utkání hráči na střídavý start z jiného týmu a hráči, kteří v Základní části soutěže aktivně neodehráli alespoň 8 utkání za svůj tým.

4. Soupisky, registrace a přestupy hráčů

- a. Soupiska týmu musí být odeslána do 12. 9. 2025 a je akceptována pouze v elektronické podobě na formuláři, který byl pro tyto účely vytvořen.
- b. Soupiska musí obsahovat jméno, příjmení a datum narození u každého hráče a označení postu brankáře.
- c. je nedílnou součástí procesu registrace a bez řádně odevzdané fotografie nebude registrace hráče provedena a takový hráč nemůže nastoupit do utkání.
- d. Do utkání mohou nastoupit pouze hráči řádně registrovaní a uvedení na soupisce týmu v systému soutěže RHML – zveřejněné na portálu rhml.cz. Pokud bude toto pravidlo porušeno, bude utkání kontumováno výsledkem 5:0 ve prospěch týmu, který se neprovinil.
- e. Hostující brankáři mohou nastoupit do utkání bez nutnosti zápisu na soupisku daného týmu. Musí však být řádně zapsáni do zápisu o utkání.
- f. Registrace nového hráče (dopsání na soupisku) je možná kdykoliv v průběhu základní části soutěže, nejpozději však do 31. 12. 2025.
- g. Nově registrovaní hráči mohou nastoupit do soutěžního utkání ihned po splnění podmínek registrace.
- h. Hráči, kteří přestupují z jiného týmu, mohou nastoupit do soutěžního utkání nejdříve po jednom odehraném kole, které následuje po řádném zapsání na soupisku nového týmu.
- i. Registrace hráče na soupisku týmu je platná poté, co zástupce klubu oznámí Správci soutěže písemnou formou (mailem) nového hráče (jméno, příjmení a datum narození, fotografii), zaplatí registrační poplatek a Správce soutěže písemně potvrdí převzetí této informace a přijetí poplatku. Vedení soutěže negarantuje provedení registrace hráče do systému RHML do dvou dnů do termínů utkání.
- j. Hráči nejsou nijak vázáni ve svých týmech a mohou libovolně přestupovat. Přestup hráče je platný až poté, kdy jej písemně (mailem) potvrdí zástupci obou dotčených klubů a Správce soutěže písemně potvrdí převzetí této informace. Pokud zástupce klubu, ze kterého hráč přestupuje, informaci odmítne potvrdit a přestup schválit, musí vyjádření o přestupu písemně (mailem) provést přestupující hráč - v případě kladného vyjádření bude přestup platný.
- k. Přestup hráče nemá vliv na evidenci vyšších trestů.
- l. Odesláním soupisky Správci soutěže potvrzuje zástupce klubu souhlas uvedených hráčů s využitím jejich osobních údajů (jméno, příjmení a datum narození, fotografie) pro účely registrace hráčů v klubu RHML, s vedením statistik soutěže, s vedením evidence vyšších trestů a ověření totožnosti hráče v případě pochybností o oprávněnosti startu v utkání.
- m. Registrační poplatek za každého hráče na soupisce týmu je 50,- Kč. Bez poplatku se registrace hráče nepovažuje za řádně provedenou. Registrační poplatek se skládá na účet vedení soutěže dle předem zaslaných pokynů - na začátku sezóny společně s kaucí a v případě nové registrace vždy při prvním zápasu následujícím po registraci hráče do systému RHML.

5. Neoprávněný start hráče, konfrontace

- a. V případě důvodného podezření z neoprávněného startu hráče v utkání mohou týmy v kterémkoliv utkání během přerušené hry prostřednictvím kapitána nebo asistenta požádat rozhodčího o ověření totožnosti (konfrontaci) hráče (hráčů) soupeřova týmu.
- b. Konfrontaci provede rozhodčí utkání za přítomnosti kapitánů nebo asistentů z obou týmů. Konfrontovaný hráč je při konfrontaci povinen na vyzvání rozhodčího předložit svůj průkaz totožnosti a tím prokázat shodu se svými údaji uvedenými v soupisce (a tím i v zápise o utkání).
- c. Za originál soupisky je považován aktuální zápis v soupisce týmu v interním systému soutěže na stránkách rhml.cz.
- d. Prokázání neoprávněného startu hráče nastane v následujících případech:

- i. Konfrontovaný hráč či mužstvo bez dalších výhrad uznají, že hráč hraje na cizí registraci.
 - ii. Hráč není uveden na aktuální soupisce týmu.
 - iii. Konfrontovaný hráč předloží průkaz totožnosti, který neodpovídá údajům uvedeným v zápise nebo v podepsané soupisce týmu.
 - iv. Hráč opustí hrací plochu a stadion, aniž by předložil doklad totožnosti, nebo se nechal zdokumentovat pro další posouzení podnětu neoprávněného startu.
 - v. Během konfrontace opustí plochu a stadion kterýkoliv další hráč kteréhokoliv týmu. Tento hráč je automaticky považován za hráče, jehož start byl neoprávněný.
- e. Je-li výsledek konfrontace pozitivní a tuto skutečnosti uzná tým, jehož hráč se neoprávněným startem provinil, rozhodčí zaznamená průběh konfrontace do zápisu, ukončí utkání a do výsledku uvede výsledek 5:0 ve prospěch týmu, který se neprovinil.
- f. Je-li výsledek konfrontace negativní, zápas pokračuje bez jakékoliv změny dále.
- g. Není-li hráč schopen předložit při konfrontaci průkaz totožnosti, případně nesouhlasí-li zástupce týmu s výsledkem konfrontace (např. výrazná odchylka mezi fotografií na průkazu totožnosti a současnou podobou hráče), postupuje se dle následujících bodů:
 - i. Rozhodčí musí vykázat zmíněného hráče z další hry a utkání se dohraje na ledě poté, co vykázaný hráč opustil prostor ledové plochy.
 - ii. Tým konfrontovaného hráče zajistí zdokumentování situace pro následné dořešení konfrontace tak, že konfrontovaný hráč bude vyfocen se zástupcem týmu a rozhodčím a tato fotografie bude nejpozději do 3 dnů po konfrontaci postoupena společně s kopií dokladu totožnosti tohoto hráče Správci soutěže k dalšímu projednání.
 - iii. Pokud tým konfrontovaného hráče nezajistí dokumentaci dle bodu 5.g.ii. bude považován výsledek konfrontace za pozitivní.
 - iv. V případě následného prokázání shody fotografie hráče a jeho dokladu totožnosti. V případě shody se ponechá výsledek ze hřiště. V případě neshody, bude utkání zpětně kontumováno 0:5 v neprospěch mužstva, ve kterém hráč nastoupil neoprávněně.
- h. Ve výjimečně komplikovaných případech rozhoduje o konečném výsledku konfrontace sbor složený ze zástupců jednotlivých týmů.
- i. Bude-li prokázáno, že hráč nastoupil v RHML i poté, co nesplnil podmínky dle bodu 3., bude každé takové utkání kontumováno 0:5 v neprospěch mužstva, za které hráč nastoupil neoprávněně. Důkaz o neoprávněném startu hráče (kopie zápisu, statistiky z internetových stránek, články z novin, články z webových stránek apod.) může Správci soutěže předložit kterýkoliv hráč kteréhokoliv mužstva. Správce soutěže vyhodnotí situaci a předloží rozhodnutí v dané věci zástupcům klubů. K tomuto podnětu může dojít pouze ve stanovené lhůtě a to do 7 dnů po odehraném utkání. Na případné podněty po termínu nebude brán zřetel a budou hodnoceny jako promlčené.
- j. Bude-li prokázáno, že vedoucí týmu do zápisu záměrně označil hráče, který v utkání nenastoupil nebo nebyl ani přítomen na hráčské střídačce v průběhu zápasu (a to záměrně z důvodu obcházení pravidla dle bodu 3.e), bude takové utkání kontumováno 0:5 v neprospěch týmu, který se takto provinil.

6. Herní systém ročníku 2025/2026

- a. Počet účastníků 8.
- b. Základní část:

3x každý s každým

Konečné pořadí v tabulce určuje:

BODY; VZÁJEMNÝ ZÁPAS; CELKOVÝ ROZDÍL SKÓRE; CELKOVĚ VYŠŠÍ POČET VSTŘELENÝCH BRANEK; CELKOVĚ NIŽŠÍ POČET TRESTNÝCH MINUT

Bodování:

Za zápas se rozdělují celkem 3 body:

- Vítězství 3 b
- Vítězství po sam. nájezdech 2 b
- Prohra po sam. nájezdech 1 b
- Prohra 0 b

Samostatné nájezdy po nerozhodném výsledku základní hrací doby – 3 série, pokud nebude rozhodnuto, následuje na každé straně jeden nájezd systémem náhlé smrti do rozhodnutí.

c. PLAY-OFF:

Sestavení dvojic určí vždy konečné pořadí týmů v tabulce Základní části (systémem „nejlepší s nejhorším“).

Čtvrtfinále a semifinále PLAY-OFF se hraje systémem na **2 vítězná utkání** - dvojice se utkají minimálně ve 2 zápasech:

1. zápas NEDĚLE po předkole PLAY-OFF

2. zápas následující SOBOTA

Případný 3. zápas hned druhý den v NEDĚLI

– postupuje tým, který dosáhne jako první dvou vítězství v sérii.

V případě nerozhodného výsledku rozhodne o vítězi zápasu série samostatných nájezdů ve stejném režimu jako v Základní části.

e. Finálový večer RHML

Finálový večer se uskuteční následující SOBOTU po posledním semifinále PLAY-OFF.

V rámci Finálového večera se uskuteční dva zápasy v tomto pořadí:

Zápas o 3. místo (poražení semifinalisté)

Finálový zápas o titul RHML (vítězové semifinále)

Oba zápasy se odehrají na 1 vítězná utkání. Čas zápasů je stanoven na 3x18 minut a v případě nerozhodného stavu se utkání prodlužují systémem „náhlá smrt“ až do dosažení rozhodující branky.

7. Pravidla ledního hokeje pro RHML

- a. Pravidla ledního hokeje pro RHML vycházejí z aktuálně platných pravidel ČSLH s následujícími úpravami:
 - i. Zákaz hry tělem (viz pravidla pro mladší žáky, popřípadě ženy). V případě porušení tohoto pravidla se udělí trest na 2 minuty za nedovolenou hru tělem.
 - ii. Zakázané uvolnění se píská systémem před zavedením tzv: „Hybridního zakázaného uvolnění“.
 - iii. Po zakázaném uvolnění mohou střídat oba týmy.
 - iv. Brankář může rozehrávat i mimo vyznačenou zónu.
 - v. Hrací doba je 3x15 minut.
 - vi. „Suchá“ úprava ledu po druhé třetině je možná pouze ve finálových zápasech.
 - vii. Za nezavření dvířek trestaným hráčem neprodleně po opuštění trestné lavice se hráči udělí trest na 2 minuty.
- b. Vyšší tresty se evidují a udělují se za ně zákazy činnosti dle následujícího schématu:
 - i. Osobní desetiminutový trest
 - ii. Za každý lichý (1., 3., 5.,....) desetiminutový trest v sezóně není udělen žádný zákaz činnosti.
 - iii. Za každý sudý následuje automatický zákaz činnosti na jeden zápas (po druhém desetiminutovém trestu), na dva zápasy (po čtvrtém desetiminutovém trestu), na čtyři zápasy (po šestém desetiminutovém trestu), na osm zápasů (po osmém desetiminutovém trestu) a na 16 zápasů (po desátém desetiminutovém trestu).
 - iv. Udělené zákazy činnosti jsou přenosné mezi sezónami.
 - v. Evidence trestů začíná v každé sezóně od nuly.
- c. Osobní trest do konce utkání
 - i. Za první osobní trest do konce utkání v sezóně je udělen automatický zákaz činnosti na dvě následující utkání.
 - ii. Za druhý osobní trest do konce utkání v sezóně je udělen automatický zákaz činnosti na pět následujících utkání.
 - iii. Za třetí osobní trest do konce utkání v sezóně je udělen automatický zákaz činnosti na dvacet následujících utkání.
 - iv. Za mimořádně zákeřný zákrok s jednoznačným cílem způsobit soupeři zranění rozhoduje o trestu vedení soutěže.
 - v. Dojde-li k napadení rozhodčího utkání, obdrží hráč trest automaticky do konce probíhající sezóny a o dalším způsobu trestu rozhoduje vedení soutěže.
 - vi. Udělené zákazy činnosti jsou přenosné mezi sezónami.
 - vii. Evidence trestů začíná v každé sezóně od nuly.
 - viii. Větší přestupky, které svým charakterem přesahují rámec automatických trestů, budou řešeny individuálně po zasednutí disciplinární komise.

8. Povinnosti týmu před zápasem – zápis o utkání

a. Každý tým před zápasem v dostatečném předstihu vyplní řádně zápis o utkání, kde jasně označí hráče, kteří se utkání aktivně zúčastní a to přeškrtnutím neúčastnících hráčů nebo jednoznačným označením zúčastnících hráčů a provede kontrolu nebo doplní čísla dresů a označí hostující hráče písmenem **H**.

b. Tým je povinen neprodleně po vyplnění zápisu zajistit jeho dostupnost i soupeřovi. Každý z týmů má povinnost zajistit si zápis o utkání v dostatečném předstihu před zápasem.

c. Tým, který je ohlášen v zápisu o utkání jako **DOMÁCÍ**, zajistí včasné předání zápisu o utkání do prostoru časomíry.

d. Za nevyplněný, částečně nevyplněný nebo chybně vyplněný zápis o utkání dle bodu 8.a. má domácí tým možnost volby postihu. Buď mu bude udělen trest 2 minuty na začátku utkání, nebo uhradí pokutu ve výši 1000,- Kč správci soutěže před zahájením následujícího utkání. Cílem tohoto pravidla je vymezení zdržení utkání a zajistit rychlou a efektivní kontrolu zápisů. Možnost vyškrtání hráčů na místě zůstává.

e. Po utkání jsou zástupci obou týmů povinni provést formální kontrolu zápisu o utkání, nahlásit případné nesrovnalosti a zajistit úpravu zápisu (vstřelené branky, asistence, tresty atp.). Případná zpětná kontrola je možná po zavedení zápisu na portálu RHML.cz.

f. Za řádné vyplnění a správnost zápisu o utkání zodpovídají zapisovatelé v časomíře („v boudě“). Ti nesou plnou odpovědnost za to, že zápis je vyplněn správně a v souladu s pravidly soutěže.

Aktuální ceník (tým/utkání):

- cena pronájmu ledové plochy:	3000,- Kč
- poplatek rozhodčí:	900,- Kč
- poplatek za rozhodčí v průběhu PLAY-OFF:	1200,- Kč
- administrativní poplatek (časomíra):	200,- Kč
- registrace hráče na soupisku:	50,-Kč

Rozhodčí

V krajních případech, kdy není k dispozici dostatek rozhodčích, může být utkání vedeno jedním rozhodčím společně s hráčem z jiného týmu. Tato varianta je možná pouze po předchozí dohodě s oběma týmy; v takovém případě činí odměna rozhodčího 1 300 Kč a odměna hráče 500 Kč.

Nebude-li k dispozici dostatečný počet rozhodčích, bude tato skutečnost oznámena ve skupině soutěže a týmy, které mají v daný den naplánované utkání, jsou povinny zajistit a nahlásit zástupce ze svého týmu, který odřídí utkání před nebo po jejich vlastním zápase.

Odměna rozhodčích je pevně stanovena na období tří let. Po uplynutí této doby může být projednána a případně upravena.

Propozice a pravidla soutěže mohou být průběžně aktualizovány za účelem zlepšování kvality a hladkého průběhu soutěže. O takové změně je organizátor soutěže povinen neprodleně informovat pověřené zástupce klubů písemnou formou.