

Propozice soutěže a pravidla RHML ročníku 2022/2023

Posední aktualizace: 22. 8. 2022

1. Organizace soutěže

- a. Pořadatelem soutěže je HC Junior Mělník, z.s.
- b. Organizátor soutěže:
 - Jiří Krejsa, ZS Mělník
 - Jiří Helcl, organizace soutěže, statistiky
- c. Oficiální kontakty soutěže: jirka@rhml.cz ; 737 127 961, www.rhml.cz

2. Přihlášení do soutěže a startovné

- a. Nejpozději do 15. 8. 2022 musí vedoucí týmu poslat žádost o registraci týmu do soutěžního ročníku.
- b. Po potvrzení zařazení do soutěžního ročníku ze strany Organizátora soutěže bude vedoucí týmu vyzván k doručení soupisky týmu.
- c. Každý tým je povinen složit před začátkem sezóny do pokladny zimního stadionu kauci ve výši 4 000 Kč. Tato kauce je nevratná a je použita na uhrazení ceny za led při posledním utkání týmu v sezóně (2 000 Kč), na zajištění administrace a cen + občerstvení pro vítěze soutěže (2 000 Kč). Nedostaví-li se tým k utkání, aniž by tuto skutečnost ohlásil minimálně sedm dní předem, je kauce použita na úhradu ceny za ledovou plochu a tým musí kauci doplnit před příštím utkáním, které jinak nebude zahájeno.

3. Podmínky startu hráče v RHML

- a. V RHML mohou nastoupit hráči registrovaní v ČSLH či jiném národním svazu, ale jen do chvíle, než poprvé v dané sezóně nastoupí do utkání oficiální soutěže pořádané ČSLH nebo jiným národním svazem.
- b. Bude-li prokázáno, že hráč nastoupil v RHML i poté, co dle bodu 3.a. nastoupil do utkání oficiální soutěže pořádané ČSLH nebo jiným národním svazem, bude každé takové utkání kontumováno 0:5 v neprospěch mužstva, za které hráč nastoupil neoprávněně.
- c. Důkaz o neoprávněném startu hráče dle bodu 3.b. (kopie zápisu, statistiky z internetových stránek, články z novin, články z webových stránek apod.) může Správci soutěže předložit kterýkoliv hráč kteréhokoliv mužstva. Správce soutěže vyhodnotí situaci a předloží rozhodnutí v dané věci zástupcům klubů.

4. Soupisky, registrace a přestupy hráčů

- a. Soupiska týmu musí být odeslána do 31. 8. 2022 a je akceptována pouze v elektronické podobě na formuláři, který byl pro tyto účely vytvořen.
- b. Soupiska musí obsahovat jméno, příjmení a datum narození u každého hráče, označení postu brankáře.
- c. Maximální počet hráčů na soupisce není omezen.
- d. Poslední termín pro úpravu soupisky je 24 hodin před termínem prvního zápasu nového ročníku soutěže (8. 9. 2022).
- e. Do utkání jednotlivých týmů mohou nastoupit pouze hráči uvedení na soupisce daného týmu. Pokud bude toto pravidlo porušeno, bude utkání kontumováno výsledkem 5:0 ve prospěch týmu, který se neprovinil.

- f. Hostující brankáři mohou nastoupit do utkání bez nutnosti zápisu na soupisku daného týmu. Musí však být řádně zapsáni do zápisu o utkání.
- g. Registrace nového hráče (dopsání na soupisku) je možná kdykoliv v průběhu základní a nadstavbové části soutěže, nejpozději však do 31. 1. 2022.
- h. Nově registrovaní hráči a hráči, kteří přestupují z jiného týmu, mohou nastoupit do soutěžního utkání nejdříve po jednom odehraném kole, které následuje po řádném zapsání na soupisku daného týmu.
- i. Registrace hráče na soupisku týmu je platná poté, co zástupce klubu oznámí Správci soutěže písemnou formou (mailem) nového hráče (jméno, příjmení a datum narození) a Správce soutěže písemně potvrdí převzetí této informace.
- j. Hráči nejsou nijak vázáni ve svých týmech a mohou libovolně přestupovat. Přestup hráče je platný až poté, kdy jej písemně (mailem) potvrdí zástupci obou dotčených klubů a Správce soutěže písemně potvrdí převzetí této informace.
- k. Přestup hráče nemá vliv na evidenci vyšších trestů.
- l. Odevzdáním podepsané soupisky Správci soutěže potvrzuje zástupce klubu souhlas uvedených hráčů s využitím jejich osobních údajů (jméno, příjmení a datum narození, foto) pro účely registrace hráčů v klubu RHML, s vedením statistik soutěže, s vedením evidence vyšších trestů a ověření totožnosti hráče v případě pochybností o oprávněnosti startu v utkání.

5. Neoprávněný start hráče, konfrontace

- a. V případě důvodného podezření o oprávněnosti startu hráče v utkání mohou týmy v kterémkoliv utkání požádat během přerušené hry prostřednictvím kapitána nebo asistenta požádat rozhodčího o ověření totožnosti (konfrontaci) hráče (hráčů) soupeřova týmu.
- b. Konfrontaci provede rozhodčí utkání za přítomnosti kapitánů nebo asistentů z obou týmů. Konfrontovaný hráč je při konfrontaci povinen na vyzvání rozhodčího předložit svůj průkaz totožnosti a tím prokázat shodu se svými údaji uvedenými v soupisce (a tím i v zápise o utkání).
- c. Originál podepsané soupisky je uložen v kanceláři zimního stadionu, kopie je k dispozici na vyžádání zástupce týmu v recepci zimního stadionu.
- d. Neoprávněný start hráče nastane v následujících případech:
 - i. Konfrontovaný hráče či mužstvo bez dalších výhrad uzná, že hráč hraje na cizí registraci.
 - ii. Konfrontovaný hráč předloží průkaz totožnosti, který neodpovídá údajům uvedeným v zápise nebo v podepsané soupisce týmu.
 - iii. Hráč opustí hrací plochu a stadion, aniž by předložil doklad totožnosti, nebo se nechal zdokumentovat pro další posouzení podnětu neoprávněného startu.
 - iv. Během konfrontace opustí plochu a stadion kterýkoliv další hráč kteréhokoliv týmu. Tento hráč je automaticky považován za hráče, jehož start byl neoprávněný.
- e. Je-li výsledek konfrontace pozitivní a tuto skutečnost uzná tým, jehož hráč se neoprávněným startem provinil, rozhodčí zaznamená průběh konfrontace do zápisu, ukončí utkání a do výsledku uvede výsledek 5:0 ve prospěch týmu, který se neprovinil.
- f. Je-li výsledek konfrontace negativní, zápas pokračuje bez jakékoliv změny dále.

- g. Není-li hráč schopen předložit při konfrontaci průkaz totožnosti, případně nesouhlasí-li zástupce týmu s výsledkem konfrontace (např. výrazná odchylka mezi fotografií na průkazu totožnosti a současné podoby hráče), postupuje se dle následujících bodů:
- Rozhodčí musí vykázat zmíněného hráče z další hry a utkání se dohraje na ledě poté, co vykázaný hráč opustil prostor ledové plochy.
 - Tým konfrontovaného hráče zajistí zdokumentování situace pro následné dořešení konfrontace tak, že konfrontovaný hráč bude vyfocen se zástupcem týmu a rozhodčím a tato fotografie bude nejpozději do 3 dnů po konfrontaci postoupena společně s kopií dokladu totožnosti tohoto hráče Správci soutěže k dalšímu projednání.
 - Pokud tým konfrontovaného hráče nezajistí dokumentaci dle bodu 5.g.ii. bude považován výsledek konfrontace za pozitivní.
 - V případě následného prokázání shody fotografie hráče dle bodu 3.8.2. a jeho dokladu totožnosti. V případě shody se ponechá výsledek ze hřiště. V případě neshody, bude utkání zpětně kontumováno 0:5 v neprospěch mužstva, ve kterém hráč nastoupil neoprávněně.
- h. Ve výjimečně komplikovaných případech rozhoduje o konečném výsledku konfrontace sbor složený ze zástupců jednotlivých týmů.

6. Herní systém ročníku 2022/2023

- Počet účastníků 14.
- Základní část:

1x každý s každým (91 utkání celkem)

Konečné pořadí v tabulce určuje:

BODY; VZÁJEMNÝ ZÁPAS; CELKOVÝ ROZDÍL SKÓRE; CELKOVĚ VYŠŠÍ POČET VSTŘELENÝCH BRANEK; CELKOVĚ NIŽŠÍ POČET TRESTNÝCH MINUT

Bodování:

Za zápas se rozdělují celkem 3 body:

- Vítězství 3 b
- Vítězství po sam. nájezdech 2 b
- Prohra po sam. nájezdech 1 b
- Prohra 0 b

Samostatné nájezdy po nerozhodném výsledku základní hrací doby – 3 série, pokud nebude rozhodnuto, následuje na každé straně jeden nájezd systémem náhlé smrti do rozhodnutí.

- Nadstavbová část:

Po odehrání všech zápasů Základní části se rozdělí týmy podle aktuálního pořadí v celkové tabulce soutěže na dvě skupiny:

SKUPINA „A“ 1.tým - 8.tým

SKUPINA „B“ 9.tým - 14.tým

Do Nadstavbové skupiny si týmy převádějí body a skóre získané pouze ze vzájemných zápasů Základní části.

V těchto skupinách odehrají týmy své zápasy systémem 1x každý s každým.

Konečné pořadí v tabulce určují stejná kritéria jako v Základní části.

d. Předkolo PLAY-OFF:

Konečné pořadí obou tabulek z Nadstavbové části určí dvojice pro zápasy Předkola PLAY-OFF:

5.tým „A“ – 4.tým „B“

6.tým „A“ – 3.tým „B“

7.tým „A“ – 2.tým „B“

8.tým „A“ – 1.tým „B“

Tyto dvojice se utkají ve 2 zápasech v jednom víkendu (SOBOTA, NEDĚLE) – postupuje tým, který v součtu obou zápasů dosáhne lepšího bodového výsledku. Při rovnosti bodů budou rozhodovat samostatné nájezdy po skončení druhého zápasu série.

Týmy na 1. až 4. místě SKUPINY „A“ mají jistý postup do čtvrtfinále PLAY-OFF RHML.

e. PLAY-OFF:

Vítězové Předkola PLAY-OFF se utkají ve čtvrtfinále s týmy na 1. až 4. místě SKUPINY „A“.

Sestavení dvojic určí vždy konečné pořadí týmů v tabulce Nadstavbové části (systémem „nejlepší s nejhorším“).

Čtvrtfinále, semifinále i finále PLAY-OFF probíhá stejným systémem jako Předkolo - dvojice se utkají ve 2 zápasech v jednom víkendu (SOBOTA, NEDĚLE) – postupuje tým, který v součtu obou zápasů dosáhne lepšího bodového výsledku. Při rovnosti bodů budou rozhodovat samostatné nájezdy po skončení druhého zápasu série.

7. Pravidla ledního hokeje pro RHML

a. Pravidla ledního hokeje pro RHML vycházejí z aktuálně platných pravidel ČSLH s následujícími úpravami:

- i. Zákaz hry tělem (viz pravidla pro mladší žáky, popřípadě ženy). V případě porušení tohoto pravidla se udělí trest na 2 minuty za nedovolenou hru tělem.
- ii. Zakázané uvolnění se píská systémem před zavedením tzv: Hybridního zakázaného uvolnění".
- iii. Po zakázaném uvolnění mohou střídát oba týmy.
- iv. Brankář může rozehrávat i mimo vyznačenou zónu.
- v. Hrací doba je 3x15 minut, „suchá“ úprava ledu je po druhé třetině, pokud se kluby nedohodnou jinak (úprava může být vypuštěna).

b. Vyšší tresty se evidují a udělují se za ně zákazy činnosti dle následujícího schématu:

- i. Osobní desetiminutový trest
- ii. Za každý lichý (1., 3., 5.,....) desetiminutový trest v sezóně není udělen žádný zákaz činnosti
- iii. Za každý sudý následuje automatický zákaz činnosti na jeden zápas (po druhém desetiminutovém trestu), na dva zápasy (po čtvrtém

desetiminutovém trestu) na čtyři zápasy (po šestém desetiminutovém trestu) na osm zápasů (po osmém desetiminutovém trestu) a na 16 zápasů (po desátém desetiminutovém trestu).

- iv. Udělené zákazy činnosti jsou přenosné mezi sezónami
- v. Evidence trestů začíná v každé sezóně od nuly
- c. Osobní trest do konce utkání nebo trest ve hře
 - i. Za první osobní trest do konce utkání nebo trest ve hře v sezóně je udělen automatický zákaz činnosti na dvě následující utkání
 - ii. Za druhý osobní trest do konce utkání nebo trest ve hře v sezóně je udělen automatický zákaz činnosti na pět následujících utkání
 - iii. Za třetí osobní trest do konce utkání nebo trest ve hře v sezóně je udělen automatický zákaz činnosti na dvacet následujících utkání
 - iv. Udělené zákazy činnosti jsou přenosné mezi sezónami
 - v. Evidence trestů začíná v každé sezóně od nuly

Propozice a pravidla soutěže mohou být průběžně aktualizovány za účelem zlepšování kvality a hladkého průběhu soutěže. O takové změně je organizátor soutěže povinen neprodleně informovat pověřené zástupce klubů písemnou formou (email klubu).